

СЕНСОРНЫЕ ЭКРАНЫ.

## 15" СЕНСОРНЫЙ ЭКРАН АКУСТИЧЕСКИЙ, 6 ММ, D-СЕРИЯ, КОМПЛЕКТ (КОНТРОЛЛЕР USB, КАБЕЛЬ)



**TouchGames**  
ОБОРУДОВАНИЕ АВТОМАТИЗАЦИИ

ООО «ТАЧГЕЙМ»  
454091, Г. ЧЕЛЯБИНСК  
УЛ. ЦВИЛЛИНГА, Д. 25 К 1, ОФ. 308  
+7 (800) 333 24 62  
+7 (495) 287 08 57  
+7 (351) 264 09 97  
SALES@TOUCHGAMES.RU  
WWW.TOUCHGAMES.RU

TouchGames – единственный официальный представитель завода TouchGames в России с 2004 года.

- Идеально подходит для ежедневного использования огромным количеством человек

- Высокая яркость и четкость изображения

- Антивандальное ударопрочное стекло

- Незначительные внешние повреждения (царапины, потертости) не влияют на работу экрана

- Широкий рабочий температурный режим

Применение сенсорного акустического мультитач экрана:

Информационные терминалы

Терминал по продаже билетов

Электронные каталоги

Игры, лотереи и развлечения

Вендинг

Интернет терминалы

Рекламные терминалы

Системы мониторинга

Электронные очереди

## ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ АРТ. TGSAW6L15GT \*

### ОБЩЕЕ

Модель	TGSAW6L15
Серия	D-серия
Тип защиты	антивандальное стекло 6 мм
Материал	закалённое стекло

### ОСНОВНЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Размер (диагональ)	15"
Соотношение сторон	4:3
Активная область (Ш×В)	306,0×230,0 мм
Ширина экрана	345 мм
Высота экрана	261 мм
Толщина экрана	6 мм

### СЕНСОРНАЯ ТЕХНОЛОГИЯ

Сенсорная технология	акустическая (ПАВ)
Количество поддерживаемых касаний	1 касание
Объект отклика	рука, рука в тонкой перчатке, специальный стилус для ПАВ экранов
Время отклика	≤10 мс
Сила нажатия	
Твёрдость стекла	7H
Прозрачность	≥92%

### ИНТЕРФЕЙСЫ ПОДКЛЮЧЕНИЯ

Сенсорный интерфейс	USB
---------------------	-----

### ЭЛЕКТРОПИТАНИЕ

Источник питания	USB-порт
Входное напряжение	5 В DC (контроллер)

### УСЛОВИЯ ЭКСПЛУАТАЦИИ

Рабочая температура	-10...+60 °C
Рабочая влажность	20...95%
Температура хранения	-20...+70 °C
Влажность хранения	10...90%

### ПРОЧЕЕ

Комплектность	сенсорный экран, контроллер, кабель USB, акустический скотч
Совместимость с ОС	Windows, Linux (с ядром 3,0 и выше)

### НЕВИДИМЫЕ ДЛЯ ФИЛЬТРА

Мультиязык	нет
Широкоформатный	нет

\* ВОЗМОЖНЫ НЕКОТОРЫЕ ЗАВОДСКИЕ УЛУЧШЕНИЯ

