

СЕНСОРНЫЕ ЭКРАНЫ

## 12,1" СЕНСОРНЫЙ РЕЗИСТИВНЫЙ ЭКРАН W4R (4-ПРОВОДНОЙ), А1, С КОНТРОЛЛЕРОМ RS232 W5R



**TouchGames**  
ОБОРУДОВАНИЕ АВТОМАТИЗАЦИИ

ООО «ТАЧГЕЙМ»  
454091, Г. ЧЕЛЯБИНСК  
УЛ. ЦВИЛЛИНГА, Д. 25 К 1, ОФ. 308  
+7 (800) 333 24 62  
+7 (495) 287 08 57  
+7 (351) 264 09 97  
SALES@TOUCHGAMES.RU  
WWW.TOUCHGAMES.RU

- Высокая точность сенсорной резистивной панели позволяет работать с интерфейсами, неадаптированными под сенсорный ввод, например, Windows XP, Linux
  - Сенсор откликается на руку, руку в перчатке и любой не острый предмет.
  - Резистивная панель не боится яркого солнечного света, воды, грязи, жира и пыли. Подходит для грязных, пыльных условий эксплуатации.
- Комплектность: сенсорная панель, контроллер и сенсорный интерфейсный провод.

## ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ АРТ. TG1201W4R3 \*

### ОБЩЕЕ

Модель .....	TG1201W4R
Серия .....	4W-серия
Тип защиты .....	передняя рабочая панель защищена от брызг и пыли IP65)
Материал .....	стекло с резистивной пленкой

### ОСНОВНЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Размер (диагональ) .....	12,1"
Соотношение сторон .....	4:3
Активная область (Ш×В) .....	249,0×186,0 мм
Ширина экрана .....	271 мм
Высота экрана .....	206 мм
Толщина экрана .....	1,8 мм

### СЕНСОРНАЯ ТЕХНОЛОГИЯ

Сенсорная технология .....	резистивная
Количество поддерживаемых касаний .....	1 касание
Объект отклика .....	любой предмет
Время отклика .....	≤10 мс
Сила нажатия .....	20...80 г
Твёрдость стекла .....	3H
Прозрачность .....	≥85%

### ИНТЕРФЕЙСЫ ПОДКЛЮЧЕНИЯ

Сенсорный интерфейс .....	RS232
---------------------------	-------

### ЭЛЕКТРОПИТАНИЕ

Источник питания .....	PS/2
Входное напряжение .....	5 В DC (контроллер)
Потребляемая мощность .....	—

### УСЛОВИЯ ЭКСПЛУАТАЦИИ

Рабочая температура .....	-10...+60 °С
Рабочая влажность .....	20...80%
Температура хранения .....	-20...+70 °С
Влажность хранения .....	10...90%

### ПРОЧЕЕ

Комплектность .....	сенсорный экран, контроллер, кабель RS-232
Совместимость с ОС .....	Windows, Linux (с ядром 3,0 и выше)

### НЕВИДИМЫЕ ДЛЯ ФИЛЬТРА

Мультитач .....	нет
Широкоформатный .....	нет

\* ВОЗМОЖНЫ НЕКОТОРЫЕ ЗАВОДСКИЕ УЛУЧШЕНИЯ

