

СЕНСОРНЫЕ ЭКРАНЫ

32" СЕНСОРНАЯ ИНФРАКРАСНАЯ РАМКА, МУЛЬТИТАЧ, 2 КАСАНИЯ, S-СЕРИЯ



TouchGames
ОБОРУДОВАНИЕ АВТОМАТИЗАЦИИ

ООО «ТАЧГЕЙМ»
454091, Г. ЧЕЛЯБИНСК
УЛ. ЦВИЛЛИНГА, Д. 25 К 1, ОФ. 308
+7 (800) 333 24 62
+7 (495) 287 08 57
+7 (351) 264 09 97
SALES@TOUCHGAMES.RU
WWW.TOUCHGAMES.RU

Поддерживает мультитач и жестовое управление
Откликается на касание пальцем, рукой в перчатке, ручкой и любым предметом толще 3 мм
Высокая яркость и четкость изображения
Широкий рабочий температурный режим
Идеально подходит для ежедневного использования огромным количеством человек
Применение:

1. Киоски
2. Банкоматы
3. Игровые машины
4. Промышленное оборудование
5. POS-системы
6. Сферы обслуживания
7. Выставки
8. Цифровые вывески
9. Образование

Гарантия на части и продукт - 1 год
Гарантия на сенсорные экраны S серии не распространяется повреждения поверхности в результате аварии, попадания воды, демонтажа, несанкционированного обслуживания и

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ АРТ. TG0232IRMTS *

ОБЩЕЕ

Модель	TG0232IRMTS
Серия	S-серия
Тип защиты	металлический корпус
Материал	алюминиевая рамка

ОСНОВНЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Размер (диагональ)	32"
Соотношение сторон	16:9
Активная область (Ш×В)	702,6×395,8 мм
Ширина экрана	740,6 мм
Высота экрана	433,8 мм
Толщина экрана	8,7 мм

СЕНСОРНАЯ ТЕХНОЛОГИЯ

Сенсорная технология	инфракрасная
Количество поддерживаемых касаний	до 2 касаний
Объект отклика	любой предмет толще 3 мм
Время отклика	≤10 мс
Сила нажатия	нажатие не требуется
Прозрачность	100%

ИНТЕРФЕЙСЫ ПОДКЛЮЧЕНИЯ

Сенсорный интерфейс	USB
---------------------------	-----

ЭЛЕКТРОПИТАНИЕ

Источник питания	USB-порт
Входное напряжение	5 В DC (контроллер)
Потребляемая мощность	Макс. 2 Вт

УСЛОВИЯ ЭКСПЛУАТАЦИИ

Рабочая температура	-20...+70 °С
Рабочая влажность	10...90%
Температура хранения	-40...+85 °С
Влажность хранения	10...90%

ПРОЧЕЕ

Совместимость с ОС	Windows 7 Premium и выше, Linux с ядром 3.0 и выше, Android, ...
--------------------------	--

НЕВИДИМЫЕ ДЛЯ ФИЛЬТРА

Мультитач	да
Широкоформатный	да

* ВОЗМОЖНЫ НЕКОТОРЫЕ ЗАВОДСКИЕ УЛУЧШЕНИЯ

