

СЕНСОРНЫЕ ЭКРАНЫ

## 22" WIDE СЕНСОРНЫЙ ИНФРАКРАСНЫЙ ЭКРАН С АНТИВАНДАЛЬНЫМ СТЕКЛОМ, МУЛЬТИТАЧ ДО 2 КАСАНИЙ, ШИРОКОФОРМАТНЫЙ 16:10, G-СЕРИЯ, USB



**TouchGames**  
ОБОРУДОВАНИЕ АВТОМАТИЗАЦИИ

Антивандальное ударопрочное стекло  
Откликается на касание пальцем, рукой в перчатке, ручкой и любым предметом толще 3 мм  
Высокая яркость и четкость изображения  
Широкий рабочий температурный режим  
Идеально подходит для ежедневного использования огромным количеством человек

ООО «ТАЧГЕЙМ»  
454091, Г. ЧЕЛЯБИНСК  
УЛ. ЦВИЛЛИНГА, Д. 25 К 1, ОФ. 308  
+7 (800) 333 24 62  
+7 (495) 287 08 57  
+7 (351) 264 09 97  
SALES@TOUCHGAMES.RU  
WWW.TOUCHGAMES.RU

## ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ АРТ. TGIRG22WUSB \*

### ОБЩЕЕ

Модель .....	TGIRG22W
Серия .....	G-серия
Тип защиты .....	антивандальное стекло, передняя рабочая панель защищена от бр...
Материал .....	стекло антивандальное в стальной рамке

### ОСНОВНЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Толщина антивандального стекла .....	3 мм
Размер (диагональ) .....	22"
Соотношение сторон .....	16:9
Активная область (Ш×В) .....	476,0×298,5 мм
Ширина экрана .....	518,5 мм
Высота экрана .....	341 мм
Толщина экрана .....	9 мм

### СЕНСОРНАЯ ТЕХНОЛОГИЯ

Сенсорная технология .....	инфракрасная
Количество поддерживаемых касаний .....	до 2 касаний
Объект отклика .....	любой предмет толще 3 мм
Время отклика .....	≤32 мс
Сила нажатия .....	нажатие не требуется
Прозрачность .....	≥90%

### ИНТЕРФЕЙСЫ ПОДКЛЮЧЕНИЯ

Сенсорный интерфейс .....	USB
---------------------------	-----

### ЭЛЕКТРОПИТАНИЕ

Источник питания .....	USB-порт
Входное напряжение .....	5 В DC (контроллер)
Потребляемая мощность .....	Макс. 0,8 Вт

### УСЛОВИЯ ЭКСПЛУАТАЦИИ

Рабочая температура .....	0...+50 °С
Рабочая влажность .....	20...85%
Температура хранения .....	-20...+60 °С
Влажность хранения .....	20...85%

### ПРОЧЕЕ

Совместимость с ОС .....	Windows 7 Premium и выше, Linux с ядром 3,0 и выше
--------------------------	--

### НЕВИДИМЫЕ ДЛЯ ФИЛЬТРА

Мультиязыч .....	да
Широкоформатный .....	да

\* ВОЗМОЖНЫ НЕКОТОРЫЕ ЗАВОДСКИЕ УЛУЧШЕНИЯ

