

СЕНСОРНЫЕ ЭКРАНЫ

60" СЕНСОРНАЯ ИНФРАКРАСНАЯ РАМКА, МУЛЬТИТАЧ, 32 КАСАНИЯ, S-СЕРИЯ



TouchGames
ОБОРУДОВАНИЕ АВТОМАТИЗАЦИИ

ООО «ТАЧГЕЙМ»
454091, Г. ЧЕЛЯБИНСК
УЛ. ЦВИЛЛИНГА, Д. 25 К 1, ОФ. 308
+7 (800) 333 24 62
+7 (495) 287 08 57
+7 (351) 264 09 97
SALES@TOUCHGAMES.RU
WWW.TOUCHGAMES.RU

Выполнение всех функций мыши при помощи прикосновения пальца или любого другого объекта

Альбомная или книжная ориентация

Прикосновение любым объектом: палец, рука в перчатке или указатель (диаметром 5 мм)

Калибровка по четырем точкам, дрейф отсутствует

Поддержка TUIO

Подробное описание продукта

1. Легкая интеграция в OEM продукты.
2. Не требуется давления при касании
3. USB - источник питания

При помощи сенсорного экрана TouchGames вы можете превратить ваш телевизор или проекционный экран в интерактивный сенсорный экран. Экран соединен с печатной платой, которая содержит линию ИК-светодиодов и фото транзисторов, скрытых за рамкой панели.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ АРТ. TG3260IRMST *

ОБЩЕЕ

Модель	TG3260IRMST
Серия	S-серия
Тип защиты	металлический корпус
Материал	алюминиевая рамка

ОСНОВНЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Размер (диагональ)	60"
Соотношение сторон	16:9
Активная область (Ш×В)	1333,9×749,80 мм
Ширина экрана	1371,9 мм
Высота экрана	787,8 мм
Толщина экрана	9,5 мм

СЕНСОРНАЯ ТЕХНОЛОГИЯ

Сенсорная технология	инфракрасная
Количество поддерживаемых касаний	до 32 касаний
Объект отклика	любой предмет толще 3 мм
Время отклика	≤10 мс
Сила нажатия	нажатие не требуется
Прозрачность	100%

ИНТЕРФЕЙСЫ ПОДКЛЮЧЕНИЯ

Сенсорный интерфейс	USB
---------------------------	-----

ЭЛЕКТРОПИТАНИЕ

Источник питания	USB-порт
Входное напряжение	5 В DC (контроллер)
Потребляемая мощность	Макс. 2 Вт

УСЛОВИЯ ЭКСПЛУАТАЦИИ

Рабочая температура	-20...+70 °С
Рабочая влажность	10...90%
Температура хранения	-40...+85 °С
Влажность хранения	10...90%

ПРОЧЕЕ

Совместимость с ОС	Windows 7 Premium и выше, Linux с ядром 3.0 и выше, Android, ...
--------------------------	--

НЕВИДИМЫЕ ДЛЯ ФИЛЬТРА

Мультитач	да
Широкоформатный	да

* ВОЗМОЖНЫ НЕКОТОРЫЕ ЗАВОДСКИЕ УЛУЧШЕНИЯ

