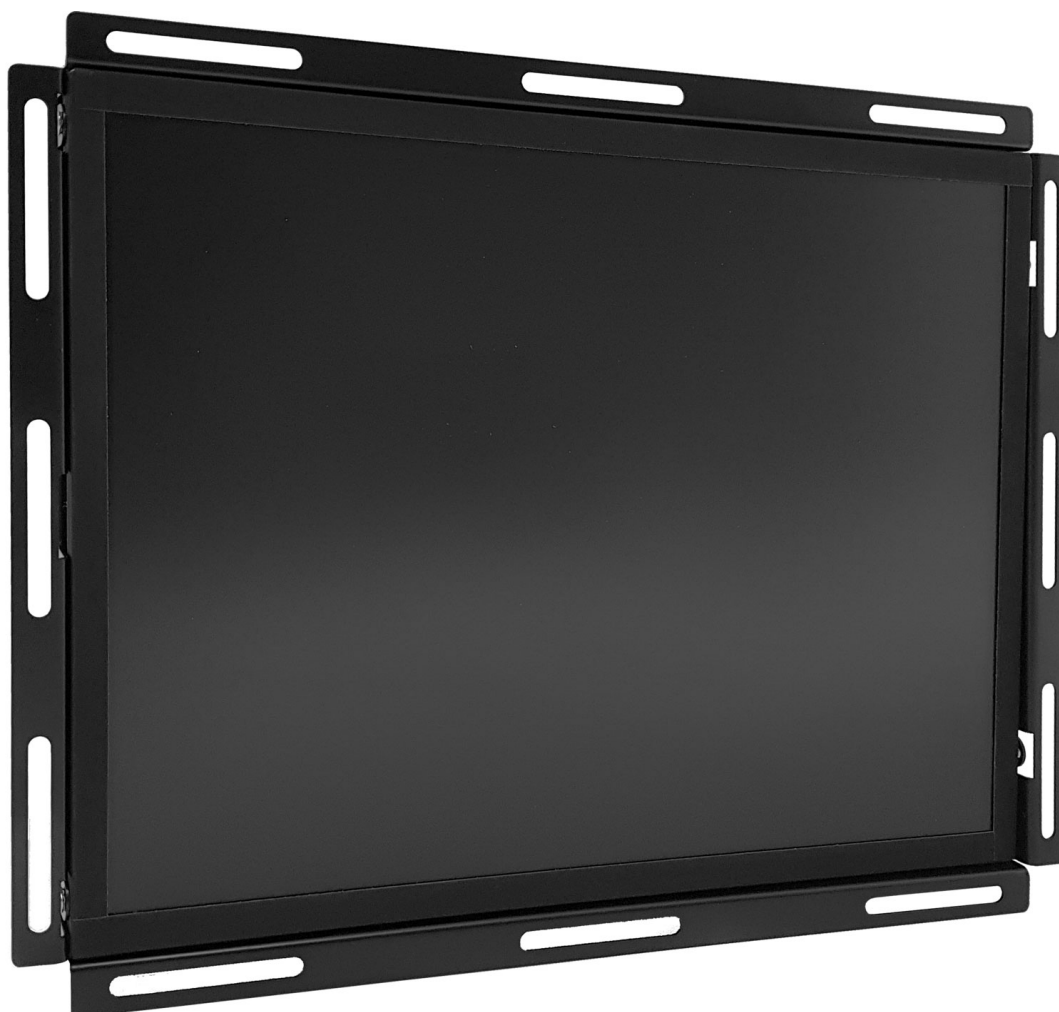


ПРОМЫШЛЕННЫЕ МОНИТОРЫ И ДИСПЛЕИ

12.1" СВЕРХЪЯРКИЙ ПРОМЫШЛЕННЫЙ МОНИТОР OPEN FRAME С АНТИБЛИКОВЫМ ПОКРЫТИЕМ, NT-СЕРИЯ



TouchGames
ОБОРУДОВАНИЕ АВТОМАТИЗАЦИИ

Антибликовый промышленный сверхъяркий монитор 12 дюймов в металлическом корпусе для установки в оборудование с помощью отверстий на несущей раме. Сохраняет читаемость информации при ярком освещении.

ООО «ТАЧГЕЙМ»
454091, Г. ЧЕЛЯБИНСК
УЛ. ЦВИЛЛИНГА, Д. 25 К 1, ОФ. 308
+7 (800) 333 24 62
+7 (495) 287 08 57
+7 (351) 264 09 97
SALES@TOUCHGAMES.RU
WWW.TOUCHGAMES.RU

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ АРТ. TG12UB *

ОБЩЕЕ

Модель	TG12UB
Тип монитора	встраиваемый Open Frame (изнутри)
Серия	NT-серия
Корпус монитора	алюминиевый
Тип защиты	—

ОСНОВНЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Размер (диагональ)	12"
Соотношение сторон	4:3
Активная область (Ш×В)	246,0×184,0 мм
Ширина монитора	288 мм (без монтажной рамки)
Высота монитора	219 мм (без монтажной рамки)
Глубина монитора	43 мм

ДИСПЛЕЙ

Тип матрицы	активная матрица TFT-LED
Разрешение дисплея	800×600
Количество цветов	16,2 млн.
Яркость	1000 кд/м ²
Угол обзора горизонтальный	влево 85° / вправо 85°
Угол обзора вертикальный	вверх 65° / вниз 65°
Кэффициент контрастности (тип.)	1000:1
Частота развёртки	30...80 КГц / 60...75 Гц

ИНТЕРФЕЙСЫ ПОДКЛЮЧЕНИЯ

Аналоговый видеовход	VGA
Цифровой видеовход	DVI
Сенсорный интерфейс	—

ЭЛЕКТРОПИТАНИЕ

Источник питания	внешний блок питания
Входное напряжение	220...240 В (AC), 50...60 Гц
Выходное напряжение (блок питания)	12 В, 4 А
Потребляемая мощность	Макс. 17 Вт

УСЛОВИЯ ЭКСПЛУАТАЦИИ

Рабочая температура	0...+50 °C
Рабочая влажность	20...80%
Температура хранения	-20...+60 °C
Влажность хранения	10...90%

ПРОЧЕЕ

OSD управление	Яркость, Контрастность, Цветовая температура, Энергосбережени...
Кнопки	AUTO, +, MENU, -, POWER (расположены на задней панели)
Крепления	монтажная рамка с отверстиями
Отверстия под крепление VESA	—
Совместимость с ОС	Windows, Linux (по запросу)

НЕВИДИМЫЕ ДЛЯ ФИЛЬТРА

Видеоразъемы	цифровой и аналоговый
Дополнительно	экран с антибликовым покрытием
Сверхъяркий	да
Сенсорный экран	нет
Широкоформатный	нет

* ВОЗМОЖНЫ НЕКОТОРЫЕ ЗАВОДСКИЕ УЛУЧШЕНИЯ

