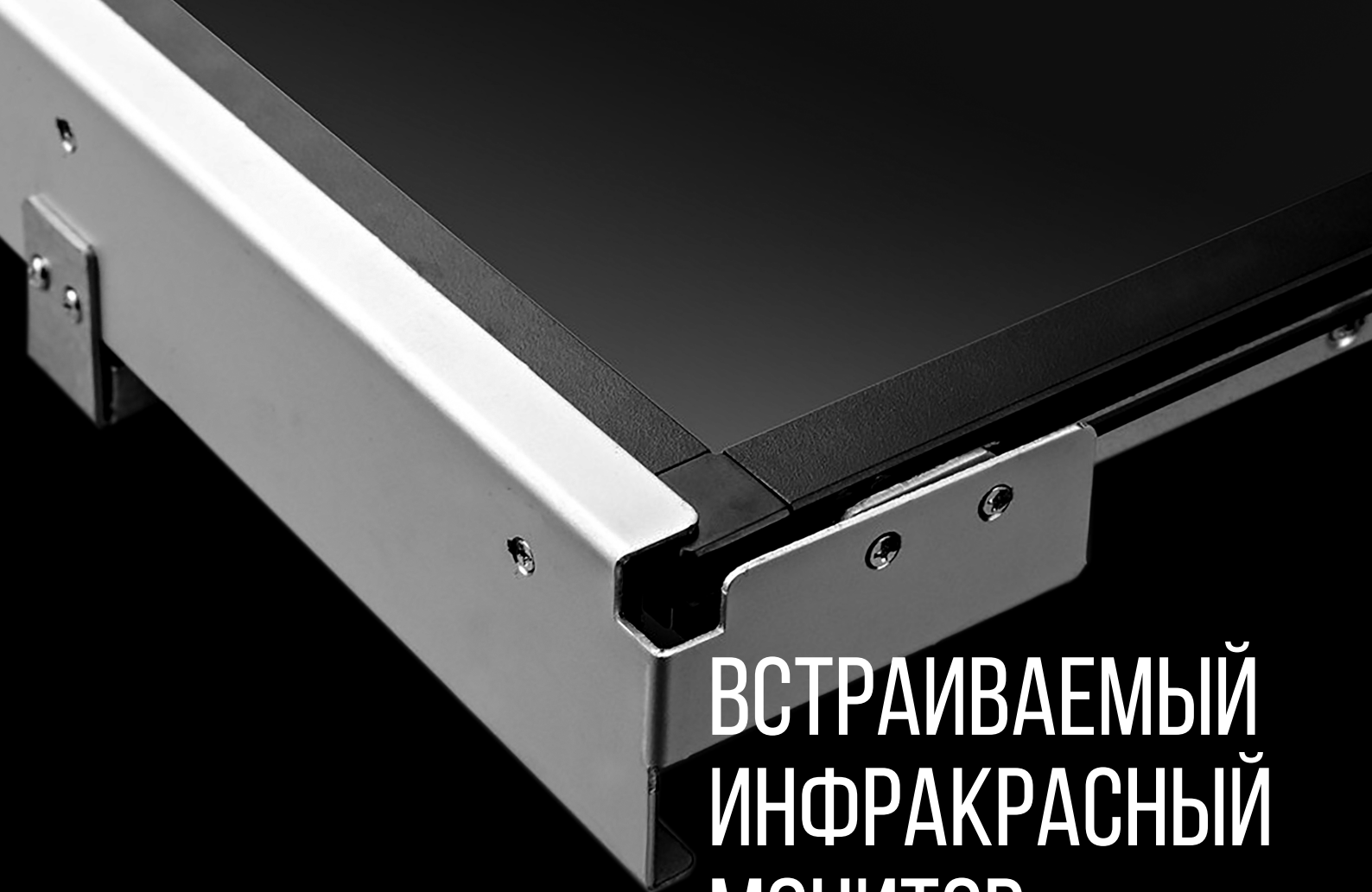




ВСТРАИВАЕМЫЙ ИНФРАКРАСНЫЙ МОНИТОР OPEN FRAME (2 КАСАНИЯ) TGM32IRR

TouchGames
ОБОРУДОВАНИЕ АВТОМАТИЗАЦИИ

ООО «ТАЧГЕЙМ»,
454091, г. Челябинск,
ул. Цвиллинга, д. 25, оф. 308
+7 (800) 333 24 62
+7 (495) 287 08 57
+7 (351) 265 97 12
www.touchgames.ru
www.touchbaza.ru
sales@touchbaza.ru

- Надежный металлический корпус, высокая контрастность, широкие углы обзора
- Реагирует на руку, руку в перчатке и любой предмет толще 3 мм
- Не боится яркого солнечного света, воды, грязи, жира и пыли
- Простая установка

МОДЕЛЬ*

Серия	КТ-серия
Тип монитора	встраиваемый Open Frame
Тип защиты	передняя рабочая панель защищена от пыли
Корпус монитора	металлический

ПАРАМЕТРЫ

Размер (диагональ)	31,5"
Соотношение сторон	16:9
Активная область	698,4 мм (Ш) × 392,9 мм (В)
Общие размеры	ширина: 756 мм ширина: 453 мм глубина: 75,7 мм

ДИСПЛЕЙ

Тип матрицы	активная матрица TFT-LCD/LED
Разрешение дисплея	1920 × 1080
Количество поддерживаемых цветов	16,7 млн
Яркость дисплея	280 кд/м ²
Угол обзора	вертикальный: 89°/89° горизонтальный: 89°/89°
Коэффициент контрастности	3000:1
Частота развёртки	30...80 КГц/60...75 Гц

СЕНСОРНЫЙ ЭКРАН

Тип сенсорной технологии	инфракрасная
Количество поддерживаемых касаний	до 2 касаний
Объект отклика	любой предмет толще 3 мм
Время отклика	≤ 32 мс
Сила нажатия	нажатие не требуется
Толщина стекла	4 мм
Твердость стекла	7 H

РАЗЪЕМЫ

Видеовход	аналоговый: VGA цифровой: DVI, HDMI
Сенсорный интерфейс	USB

ЭНЕРГОПОТРЕБЛЕНИЕ

Источник питания	внешний блок питания
Напряжение входное	входное (монитор): 220...240 В, 50...60 Гц входное (блок питания): 12 В, 5 А
Потребляемая мощность	32 Вт _{max}

УСЛОВИЯ ЭКСПЛУАТАЦИИ

Температура	рабочая: 0...+50 °C хранения: -20...+60 °C
Влажность	рабочая: 20%...80% хранения: 10%...90%

ПРОЧЕЕ

Размеры под крепления VESA	—
Крепления	горизонтальные монтажные отверстия
OSD управление	Яркость, Контрастность, Автоопределение, Н/В расположение, Языки, Функции, Сброс
Кнопки	AUTO, +, MENU, -, POWER (расположены на задней панели)
Совместимость с ОС	Windows 7 Pro и выше, Linux (ядро 3.0 и выше)

* ВОЗМОЖНЫ НЕКОТОРЫЕ ЗАВОДСКИЕ УЛУЧШЕНИЯ

